



码梦者团队规章制度

RULES AND REGULATIONS



目录

- 一、学习 - 1 -
 - 1.1 课前 - 1 -
 - 1.2 课中 - 1 -
 - 1.3 课后 - 1 -
- 二、会议 - 1 -
 - 2.1 时间 - 1 -
 - 2.2 地点 - 1 -
 - 2.3 流程 - 1 -
- 三、项目管理 - 1 -
 - 3.1 分工 - 1 -
 - 3.2 过程管理 - 2 -
- 四、奖惩 - 2 -
 - 4.1 奖励 - 2 -
 - 4.2 惩罚 - 2 -

一、学习

1.1 课前：课前复习笔记，成员在群内交流复习中的问题和收获，可整理出共性问题，加深印象。

1.2 课中：上课认真听讲，互相监督，三次未回答出来问题惩罚一次，主动回答老师问题一次奖励。

1.3 课后：成员在课上有未听懂的问题在群里发出来，大家讨论解决，将复习过程中遇到的问题集中讨论，共同寻找解决方案，若团队无法解决，及时向老师或其他同学请教。

二、会议

2.1 时间：星期五下午最后一节课后，两周一次（会议前一天发出通知）。

2.2 地点：求实一楼。

2.3 流程：先轮流汇报最近工作情况，提出任务要求，轮流发言说出作业或者学习中遇到的问题，大家相互讨论解决以及讨论后续的工作开展，最后组长总结。

三、项目管理

3.1 分工：公平公正，尽量做到工作量一致，大家先讨论说出自

己最擅长的那一部分，优先选择分配自己所擅长的那一部分，如有多人选择同一部分，根据投票来选出人选（组长两票，其余组员一票），被投者不可投票。

3.2 过程管理：所有项目必须在所要提交时间的前两天发到群里，如遇到问题可发到群里大家相互解决，在完成前 80%左右发到群里，大家互相讨论提出修改，最后完成之后再次发到群里，大家根据之前修改以及现在的，再次讨论给出意见，最终保证按质按量的完成。如小组之间发生矛盾以及意见，大家临时召开会议，大家一起商讨以及解决。

四、奖惩

4.1 奖励：按质按量完成作业大家投票选出最好的一份以及三次回答出问题或者三次主动回答问题奖励一杯奶茶。

4.2 惩罚：三次未回答出问题以及作业未按时上交罚款 30 元。