

乘风破浪

团队规章制度

团队成员：唐婷、陈彦辰、傅彤、蔡璧羽、雷辉、李石志

日期：2025 年 3 月 12 日

目录

一、	学习协作制度	1
1.	知识共享	1
2.	进度追踪	1
二、	会议管理制度（每周必执行）	2
1.	双模式会议	2
2.	缺席补偿机制	2
三、	项目管理体系	2
1.	时间管理	2
2.	作业管理	2
3.	过程管理	2
四、	朋辈奖惩制度	2
1.	彩虹币奖励池	2
2.	社会性惩罚	3
附则	3	

一、 学习协作制度

1. 知识共享

每周三晚 22:00 前在小组云文档更新「技能交换清单」。

设立「救命文档」：紧急技术问题需标注【SOS】，其他成员须在 2 小时内响应。

2. 进度追踪

每周日提交个人「代码日志」，用 Emoji 标注状态（🚀=超额完成/✅=正常/❗=遇到阻碍）。

建立「灵感银行」：在共享相册上传 10 张/周优质网页设计参考图。

二、 会议管理制度（每周必执行）

1. 双模式会议

闪电会（15 分钟）：每周一中午 12:30 线上同步本周任务清单。

深潜会（45 分钟）：每周四晚 20:00 线下/腾讯会议，需开启摄像头。

2. 缺席补偿机制

请假需提前 6 小时提交「赎罪券」：分享 1 个设计素材网站+帮其他成员改 1 处代码。

迟到者会议结束时表演 30 秒才艺（如用 CSS 代码画生日蛋糕）。

三、 项目管理体系

1. 时间管理

使用「时间胶囊」制度：任务截止前 24 小时自动触发小组成员短信轰炸提醒。

设立「宽容时区」：允许 1 次/人/月的 48 小时延期权（需用奶茶兑换）。

2. 作业管理

推行「交叉审阅制」：每次作业至少经 2 人盲审（隐去姓名随机分配）。

设置「质量红线」：引用不规范直接打回，数据未验证需标注黄牌警告。

3. 过程管理

每月发布「生存报告」：用甘特图展示各环节耗时占比。

关键节点设置「尖叫测试」：在教室模拟答辩，其他小组随机提问攻击。

四、 朋辈奖惩制度

1. 彩虹币奖励池

连续 3 周得🌀状态可兑换：免值班 1 次/组长帮带饭/优先选任务。

代码被老师表扬可解锁「帝王体验卡」：24 小时内可指定任意成员帮忙 debug。

2. 社会性惩罚

重大失误者须将微信头像改为「我是菜鸟」表情包 24 小时。

累计 2 次未完成基础分任务者，自动触发「公开处刑直播」：直播临摹其他组作品。

附则

1. 本规定需全体成员签署
2. 每周允许 1 次「叛逆时间」：经 2/3 成员同意可暂停规则执行 2 小时。
3. 期末总评后，用剩余彩虹币竞拍组长准备的绝版 IT 书籍。