2022-5-8

Creating Team

团队规章制度

组长：李晓阳

成员：王爱、彭琼、李文、黄鸿亮、贺鼎丹

目录

[一、文化 1](#_Toc15891)

[1、发扬团结协作精神，相互协作 1](#_Toc24271)

[2、建立无间隙的沟通方式 1](#_Toc27007)

[3要有团队核心价值观 1](#_Toc9461)

[二、学习 2](#_Toc14701)

[1、如何学习 2](#_Toc23337)

[①看HTML代码 2](#_Toc32120)

[②练HTML代码 2](#_Toc20789)

[③记HTML代码 3](#_Toc29301)

[2、怎么跟上学习进度？ 3](#_Toc5120)

[①确定自身的学习水平 3](#_Toc20333)

[②合理分配学习时间 3](#_Toc27948)

[③根据自身情况，制定学习策略 3](#_Toc21327)

[三、会议 4](#_Toc5235)

[四、质量 4](#_Toc8524)

[五、奖惩 4](#_Toc18719)

1、[奖： 4](#_Toc26876)

2、[惩： 5](#_Toc31762)

# 一、文化

## 1、发扬团结协作精神，相互协作

从全局动身，全部人共同努力，紧紧围绕项目目标，相互协作，才能做到寸土必争，以致最终取胜。团队之间少一些推诿，多一些合作少一些冷言冷语，多一些热心关心少一些冲突争吵,多一些团结协作……这样才能充分发挥一加一大于二的团队效应。

## 2、建立无间隙的沟通方式

沟通是信息传达的基本方式，团队管理过程中信息的传达、反馈与互享是进行管理决策实施有效管理的依据和保障。因而，可以常召开一些座谈会，团队成员间面对面的沟通，这是最有效的沟通方式，由于双方不只能了解言语的意思，而且能够了解肢体语言的含义，比如手势和面部表情;举办一些户外活动和竞赛能更进一步增进团队成员间的沟通。

3、要有团队核心价值观
①团结——互帮互助，不让任何一个人掉队
②诚信——为自己的承诺负责，及时按质按量完成每一项工作
③创新——独立思考，有自己的想法和见解
④进取——勇敢面对新的挑战，不畏难
⑤高效——合理安排时间，追求高效工作方式
⑥学习——不断学习新的知识和技能，提高个人能力
⑦分享——分享个人收获，多交流，促进团队成长，共同进步

# 二、学习

## 1、如何学习

### ①看代码

代码第一步就是分析与观看，第一步是一个熟悉的过程，我们通过第一步的看要了解到代码的组成部分，比如刚开始在学习超链接的时候就先分析超链接的前面是什么字母，他需不需要在后面带括号，为什么他的代码中有一个等号，这就需要掌握看的步骤了。

### ②练代码

我们在记忆了很多代码之后就要学会利用这些代码，我们可以在网上搜索在线编辑工具，也以下载一款免费的编辑软件，下载完成之后先打开一个小网站，将网站的网页与网站先看一下，最后我们就要开始一步一步的练习了，企业建议可以采取对比练习法，即是一行一行的练习代码，完了标题的代码，就可以与网站的源代码进行对比，如果有不对的地方就修改，时间长了代码写水平也会不断的提高。

### ③记代码

光学会看与练并不行，那样的东西最终还是别人的，学习代码最重要的一个过程就是记，首先我们要记代码最基本的网页组成部分，比如说颜色如何表示、结构排序如何表示、超链接如何表示、关键词与标题等等如何表示，而这些东西我们都必须将之记忆在大脑之中，通过记忆这个过程要让自己的头脑中有丰富的代码可以随时利用。

## 2、怎么跟上学习进度？

### ①确定自身的学习水平

首先得明确自身的学习水平在哪个位置，小组内高水平者带低水平者来学习，了解不足之处并针对不足之处来补足。

### ②合理分配学习时间

合理利用课余时间或者周末来学习代码知识，对于自己的擅长的地方应保持原有的水平并不断努力；对于自己不擅长的地方要做到查缺补漏，应重视基础的学习内容。

### ③根据自身情况，制定学习策略

制定学习表，进行半月一次的学习检查

# 三、会议

1. 会议时间暂定于每周四上午第二大节下课，如有突发情况由组长安排时间。
2. 会议期间不许玩手机、吃东西。
3. 会议不要求提前到，但不许迟到早退。如有不可抗拒因素不能参加，会议结束后可查看会议记录。
4. 会议期间成员至少提出一条建议。
5. 会议记录轮流记录，要求尽可能详细，会议结束后将会议记录发至QQ群。

# 四、质量

1.分配好任务之后，每天晚上九点在群里面发一下自己任务当天的进度和完成情况。
2.要在上课的前一到两天完成，方便有时间修改。
3分工由组长安排，无法分配的时候采取抽签的形式，抽到无法完成的可以自行跟组内成员交换，但是得要双方都同意。

# 五、奖惩

1、奖：（个人奖励二选一）

全组出去团建活动（团队）。

被奖励者可要求其他团队成员为其做一件事（个人）。

组长奖励一杯奶茶（个人）

2、惩：（多选一）

体育课跑步3000米全班监督、俯卧撑100个、蛙跳操场一圈。